29/11/2015 Currículo Lattes

Resumo informado pelo autor

Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Engenharia de Software. Conhecimentos em Construção de Software, Manutenção de Softwares, Comunicação com Banco de Dados, etc. Familiaridade com Linguagens de Programação entre elas: C, Java

(Texto informado pelo autor)

Rômulo Borges Crispi

Última atualização do currículo em 20/10/2015

Dados pessoais

Nome Rômulo Borges Crispi

Nascimento 26/04/1993 ­ Brasil

CPF 031.864.161-59

Formação acadêmica/titulação

2012 Graduação em Engenharia de Software.

Universidade Federal de Goiás, UFG, Goiania, Brasil

2009 ­ 2012 Ensino Médio (2o grau) .

Colégio Método,, Brasil, Ano de obtenção: 2012

Formação complementar

2013 Curso de curta duração em Gamemaker: Introdução a lua e scriptagem médio/avançada (Carga horária: 86h).

UFG ­ Hoenn, UFG, Brasil

2014 Curso de curta duração em UNITY: Importação e adaptação de scriptagem LUA para a engine. (Carga horária: 24h).

UFG ­ Caelum, ALR, Brasil

2014 Curso de curta duração em U3: Introdução as mecânicas da engine Unreal 3. (Carga horária: 24h).

UFG ­ Caelum, ALR, Brasil

Página gerada pelo sistema Currículo Lattes em 23/11/2015 às 20:32:55.